

Реабілітація, до якої хочеться повертатися.

ReCode XR — VR-платформа для фізичної реабілітації після поранень, ампутацій і травм опорно-рухового апарату. Клінічно обґрунтовані вправи у форматі гри: спершу в клініці, згодом і вдома.

~400 000

поранених українських військових¹

100 000+

ампутацій, пов'язаних з війною²

6 з 10

людей з ампутацією живуть із фантомним болем³

Проблема

- Кількість людей, які відновлюються після поранень і ампутацій, різко зросла.
- Реабілітація триває довго, буває болючою й одноманітною. До половини пацієнтів не виконують домашні вправи⁴.
- Фантомний біль поширений, а допомоги з ним недостатньо.
- Між візитами лікар не бачить об'єктивної картини прогресу.
- Закордонні рішення не адаптовані для України, локальні часто дорогі й менш залучають пацієнта.

Рішення

ReCode XR перетворює реабілітаційні вправи на клінічно обґрунтовані VR-сценарії з гейміфікацією, біологічним зворотним зв'язком і веб-панеллю лікаря. Пацієнт займається у VR, а лікар бачить прогрес, отримує метрики й коригує навантаження дистанційно.



Ігровий візуал

Якість сучасних VR-ігор, персональний аватар, прогрес і нагороди.

Медична експертиза

Сценарії створюються разом із фахівцями з реабілітації.

Дані для лікаря

Об'єктивні метрики замість суб'єктивного спостереження.

Доступність

Спершу клініка, згодом дім. Українська мова. Доступне автономне обладнання.

1

Лікар призначає програму через веб-панель: сценарій, складність, тривалість.

2

Пацієнт проходить сесію у VR на автономній гарнітурі, за потреби з датчиками.

3

Система збирає дані: рухи, біль до й після сесії, пульс. Працює й без інтернету.

4

Лікар бачить прогрес і коригує програму під стан пацієнта.

Meta Quest 3

Unreal Engine 5

Bluetooth-датчики: ЕМГ, рух, пульс, устілки з датчиками тиску

Працює офлайн

Відповідність GDPR

Терапевтичні сценарії

VR дзеркальна терапія Ампутації, фантомний біль

MVP

Моторна реабілітація Поранення, травми опорно-рухового апарату

MVP

Зменшення болю Опіки, болючі процедури

ЗАПЛАНОВАНО

Поступова експозиція Страх руху (кінезіофобія)

ЗАПЛАНОВАНО

Тренування балансу Травми нижніх кінцівок

ЗАПЛАНОВАНО

Чого ми прагнемо

- Допомогти людям адаптуватися до втрати кінцівки.
- Зменшити фантомний біль.
- Зробити реабілітацію простішою й безперервною.
- Дати лікарям об'єктивні дані про прогрес.

Як вимірюватимемо: біль до й після сесії, амплітуда рухів, частка пацієнтів, які завершили курс. Результати буде отримано під час клінічного пілоту.

Де ми зараз

Поточний етап: дослідження ринку й клінічної бази, глибинні інтерв'ю з лікарями та реабілітологами, сформовано концепцію продукту, залучено перших радників.

Далі: прототип із 1-2 сценаріями → MVP і клінічне тестування з партнерами → запуск в українських реабілітаційних центрах → домашнє використання та нові напрями.

Команда

Катерина Кармаліта

CEO, засновниця

Дмитро Сущевський, PhD

СТО

Артем Іваненко

Арт-директор

Ольга Кухарук, PhD

Медичний експерт,
психотерапевтка

Дмитро Терьохін

СРО

Фархад Остоварі, DPT

Провідний експерт з
реабілітації

Надія Камаш

Медичний експерт, РМ

Максим Дудко

UE5-розробник

Партнери

- **Mriya Production** — студія CGI, віртуального продакшну та XR, розробник платформи. Понад 20 років досвіду в CG.
- **MCOP Ukraine** — національний центр сучасного протезування та реабілітації.
- **FFU Foundation** — міжнародний благодійний фонд, гуманітарні та медичні програми.

Цікавить ReCode XR? Давайте поговоримо.

Зробимо реабілітацію після поранень доступнішою, мотивуючою й безперервною.

Катерина Кармаліта, CEO

kate.karmalita@mriya productions

+38 098 989 44 66